

## Tarea 8: Resumen Clase

### Algoritmos

**Precisión:** Sin errores.

**Simplicidad:** Fácil de entender al que lo lee o interpreta.

**Finitud:** En cuanto a líneas, operaciones infinitas.

**Carácter Mecánico:** Automático.

**Procedimiento General:** Resolver no solo un problemas sino varios.

**No se puede programar sino conocemos el problema, es decir si no lo hemos resuelto a mano.**

### - Programación General en C

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
main ()
{
----- Orden 1;
----- Orden 2;
}
Función 1
-----
Función 2
-----
```

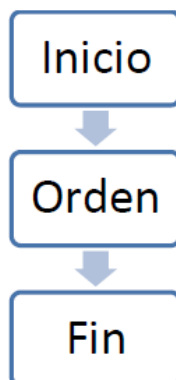
### - Programación

#### Procesos Básicos:

1. Secuencia
2. Selección
3. Repetición

**Secuencia:**

**Diagramas de Flujo**

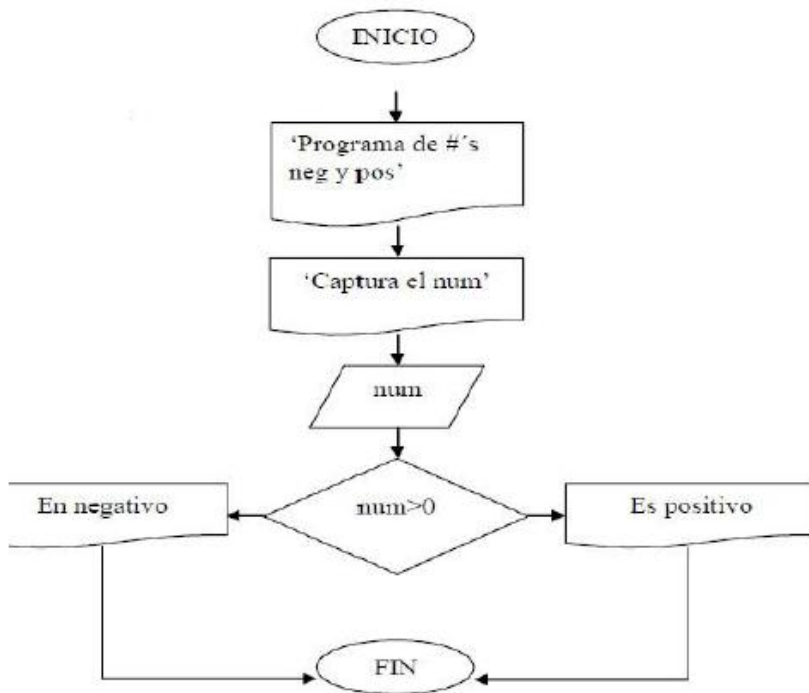


**Selección:**

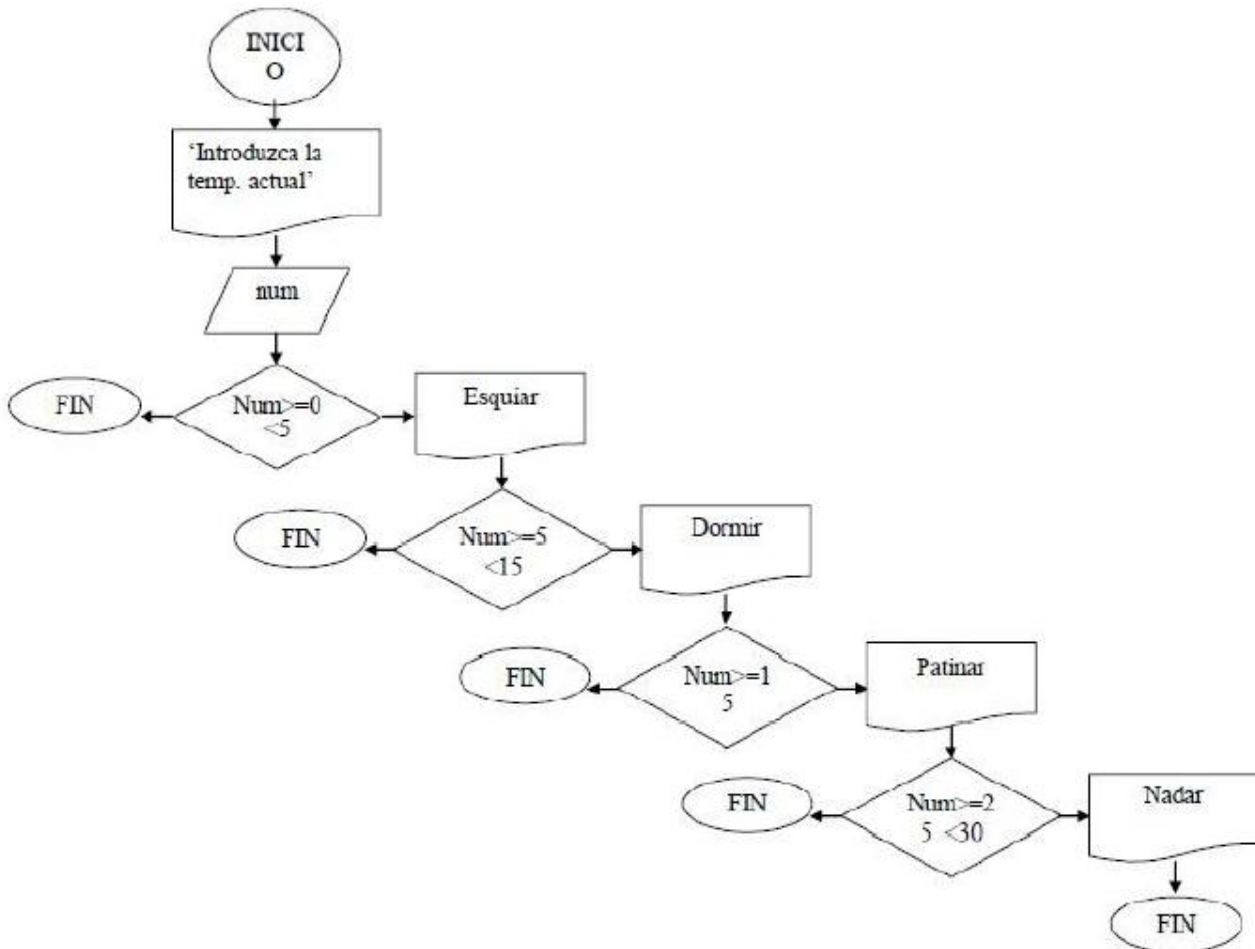
**Diagrama de Flujo**

1. If Simple
2. If Doble
3. Switch

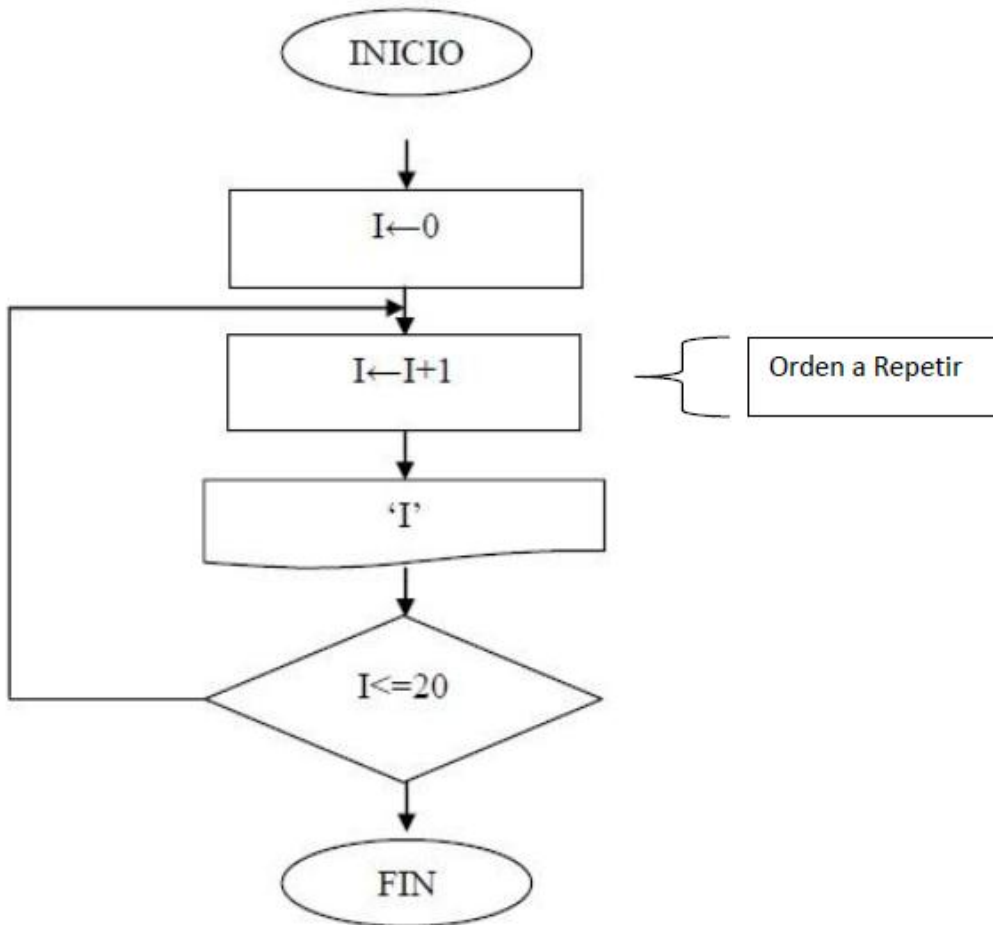
If Doble



Case switch:



## Repetición:



Orden a Repetir

Si se da algún caso infinito. La pregunta ¿Cómo detenerlo?

**Control + c**

**Ctrl + C**

- **Tipos de Variables**

**Globales:** Todo el programa.

**Locales:** Dentro de una función.

a> Integer (valor entero)

b> FLOAT (valor fraccionario)

c> Double (valor entero)

**Ejemplo:**

```
#include <stdio.h>
```

```
Main ()
```

```
{
```

```
Printf ("% i, % f, % i," a, b, c);
```